

ООО «Академия»  
Частное учреждение - профессиональная образовательная организация  
«Краснодарский техникум управления, информатизации и сервиса»

РАБОЧАЯ ПРОГРАММА  
учебной дисциплины  
ОП.02 Экономика организации  
по специальности

54.02.01 Дизайн (по отраслям)

2019 г.

РАССМОТРЕНО  
цикловой комиссией  
изобразительного и прикладных видов  
искусств

Протокол № 1  
от «28» августа 2019 г.

Председатель ЦК  
Е.С. Спицына

РАССМОТРЕНО на заседании педагогического совета  
протокол № 1 от «30» августа 2019 г.

УТВЕРЖДАЮ  
Директор ЧУ ПОО КТУИС  
Е.В. Бобырь

«30» августа 2019 г.

Рабочая программа разработана на основе Федерального государственного стандарта среднего профессионального образования по специальности 54.02.01 Дизайн (по отраслям), утвержденного приказом Министерства образования и науки РФ от 27.10.2014 №1391, зарегистрированного Минюст 24.11.2014 г. № 34861, укрупнённая группа 54.00.00 Изобразительное и прикладные виды искусств, стандарта WorldSkills «Графический дизайн».

Организация разработчик: ЧУ ПОО «Краснодарский техникум управления, информатизации и сервиса»

Разработчик: И.И. Гаврилова И.И. Гаврилова, преподаватель ЧУ ПОО КТУИС

Рецензенты:

преподаватель Марианна Владимировна Иванова НАН ЧУУ ВО Иванова  
(наименование ОУ)

квалификация по диплому:

Марианна Владимировна Иванова (Ф.И.О.) Иванова (подпись)  
Колледж

преподаватель Чайков. С. А.

(наименование ОУ)

квалификация по диплому:

Чайков. С. А. (Ф.И.О.) Чайков (подпись)

работодатель ООО «Рекламное агентство»  
(наименование организации)

должность:

Ген. директор  
Матешко Р. В. (Ф.И.О.) Матешко (подпись)

# 1. ПАСПОРТ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ ОП.02 «ЭКОНОМИКА ОРГАНИЗАЦИИ»

## 1.1. Область применения программы

Программа учебной дисциплины является частью программы подготовки специалистов среднего звена в соответствии с ФГОС по специальности СПО 54.02.01 «Дизайн (по отраслям)» (базовая подготовка), входящей в состав укрупненной группы специальностей 54.00.00 «Изобразительное и прикладные виды искусств».

Вариативная часть рабочей программы базируется на требованиях к знаниям и умениям профессионального международного стандарта WorldSkills по компетенции Графический дизайн (40 Graphic Design Technology).

Может быть использована в дополнительном профессиональном образовании (в программах повышения квалификации и переподготовки) работников.

**1.2. Место дисциплины в структуре основной профессиональной образовательной программы:** учебная дисциплина ОП.02 «Экономика организации» входит в профессиональный цикл, является общепрофессиональной дисциплиной.

**1.3. Цели и задачи дисциплины – требования к результатам освоения дисциплины:**

Основной целью изучения дисциплины является формирование у обучающихся в процессе изучения дисциплины через представление знаний, умений по темам и разделам, приведенным в содержании программы по данной дисциплине, интегрированных знаний и умений (профессиональных компетенций) требуемых квалификационной характеристикой по специальности.

В результате освоения дисциплины обучающийся должен **уметь:**

-находить и использовать современную информацию для технико-экономического обоснования деятельности организации.

В результате освоения дисциплины обучающийся должен **знать:**

-принципы обеспечения устойчивости объектов экономики;  
-основы макро- и микроэкономики.

В результате освоения вариативной части дисциплины обучающийся должен **уметь:**

-выбрать идею, которая может быть воспроизведена в отведенное время;  
-выбрать фирменные цвета, связанные с оригинальной идеей и целевым



*рынком.*

В результате освоения вариативной части дисциплины обучающийся должен **знать:**

*-различные целевые рынки и элементы дизайна, удовлетворяющие каждое направление рынка.*

В процессе освоения дисциплины у студентов должны формироваться **общие компетенции (ОК ):**

ОК 1. Понимать сущность и социальную значимость своей будущей профессии, проявлять к ней устойчивый интерес.

ОК 2. Организовывать собственную деятельность, выбирать типовые методы и способы выполнения профессиональных задач, оценивать их эффективность и качество.

ОК 3. Принимать решения в стандартных и нестандартных ситуациях и нести за них ответственность.

ОК 4. Осуществлять поиск и использование информации, необходимой для эффективного выполнения профессиональных задач, профессионального и личностного развития.

ОК 5. Использовать информационно-коммуникационные технологии в профессиональной деятельности.

ОК 6. Работать в коллективе, эффективно общаться с коллегами, руководством, потребителями.

ОК 7. Брать на себя ответственность за работу членов команды (подчиненных), за результат выполнения заданий.

ОК 8. Самостоятельно определять задачи профессионального и личностного развития, заниматься самообразованием, осознанно планировать повышение квалификации.

ОК 9. Ориентироваться в условиях частой смены технологий в профессиональной деятельности.

#### **1.4. Рекомендуемое количество часов на освоение примерной программы учебной дисциплины:**

Максимальной учебной нагрузки обучающегося - 102 часа, в том числе:  
обязательной аудиторной учебной нагрузки обучающегося - 68 часов, из них практических занятий - 20 часов;  
самостоятельной работы обучающегося - 34 часа